



유안타증권 오픈 API

개요

1 소개

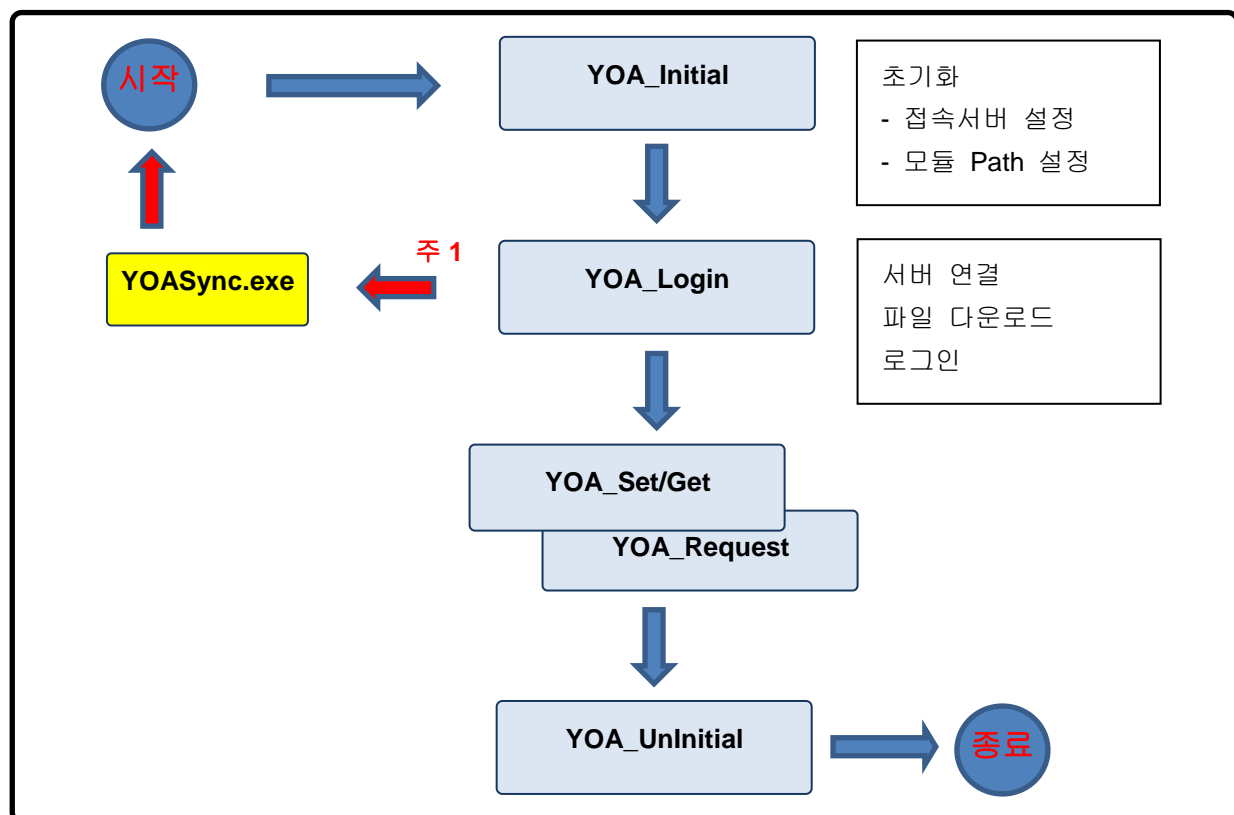
유안타증권 오픈 API 는 고객이 직접 만든 트레이딩 프로그램을 유안타증권의 서버를 통하여 매매를 가능하게 해주는 프로그램입니다.

트레이더(HTS)에서 제공하는 시세데이터와 투자정보를 동일하게 이용할 수 있습니다.

1.1 구성

모듈	설명	비고
YuantaAPI.dll	Open API DLL 모듈	사용자 사용 모듈
YOASession.dll	통신 담당 모듈	내부 사용 모듈
YOACodeMng.dll	코드 관리 모듈	내부 사용 모듈
YuantaCOM.dll	Open API COM 모듈	사용자 사용 모듈
YOASync.exe	버전처리 적용 모듈	사용자 사용 모듈

1.2 API Life Cycle



주 1. API 모듈이 다운로드 되면 NOTIFY_SYSTEM_NEED_RESTART 가 통보됩니다
해당 통보를 받으면, YOASync.exe 를 실행시키고 사용자프로그램을 종료해야 합니다.

2 개발 가이드

2.1 DLL 개발 가이드

1) Regular DLL 로 개발된 YuantaAPI.DLL 를 로드합니다.

```
m_hModule = ::LoadLibrary( _T( "YuantaAPI.dll" ) );
```

2) YOA_Initial 함수 포인터를 얻어 초기화합니다.

```
if( NULL == m_fpInitial )
    m_fpInitial = (FP_INITIAL)GetProcAddress(m_hModule, "YOA_Initial");

if( NULL != m_fpInitial )
{
    m_fpInitial( _T( "simul.tradar.api.com" ),
                GetSafeHwnd(),
                _T( "" ),
                WM_USER,
                bUnicode );
}
```

3) YOA_Login 함수 포인터를 얻어 로그인을 실행합니다.

- YOA_Initial 에서 설정한 접속서버에 연결합니다.
 - 사용자정보를 요청 및 수신합니다.
 - API 모듈 및 사용중인 TR 에 대한 버전처리를 진행합니다.
 - 로그인 완료
 - 단, 버전처리 중, API 모듈이 업데이트되는 경우, 모듈 적용을 위해 YOASync.exe 를 실행하고, 사용자프로그램은 종료합니다.
 - YOASync.exe 실행 시, 파라미터로 사용자프로그램을 파일명을 넘기면, YOASync.exe 는 사용자프로그램이 종료될 때까지 대기하다가 사용자프로그램이 종료하면, 다운받은 API 모듈을 복사하고 사용자프로그램을 재실행시킵니다.
- 예) YOASync.exe /exe=YOADLLClient.exe;

4) API 사용이 끝나면 YOA_UnInitial 함수 포인터를 얻어 리소스 해제를 실행합니다.

```
if( NULL == m_fpUnInitial )
    m_fpUnInitial = (FP_UNINITIAL)GetProcAddress(m_hModule, "YOA_UnInitial");

long nResult = m_fpUnInitial();

::FreeLibrary( m_hModule );

m_hModule = NULL;
```

❖ DLL 사용의 편의를 위해 IYOA.h 를 샘플소스에 제공하고 있습니다.

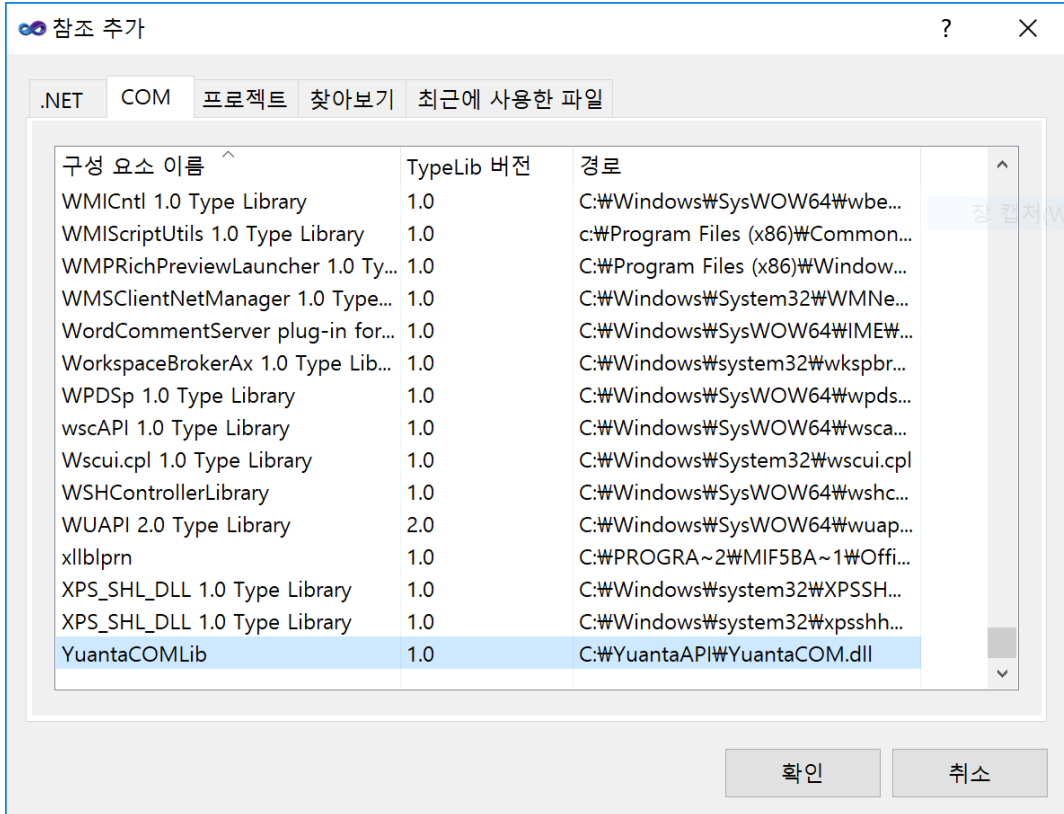
2.2 COM 개발 가이드

1) COM DLL 를 레지스트리에 등록합니다.

```
regsvr32 YuantaCOM.dll
```

❖ YuantaAPI 폴더(API 모듈 폴더)에 포함되어 있는 RegCOM.bat 를 관리자 권한으로 실행

2) 프로젝트에 YuantaCOMLib 를 참조 추가합니다.



3) COM API 기본 설정 및 이벤트 Handle 작성

C# 예제

```
using YuantaCOMLib;

public partial class MainForm : Form, IYuantaAPIEvents
{
    IYuantaAPI m_iYuantaAPI;

    public MainForm()
    {
        InitializeComponent();

        // 유안타 오픈 API 기본 설정 //////////////////////////////////////
        IConnectionPoint icp;
        IConnectionPointContainer icpc;
        int dwCookie = 0;
```

```

        m_iYuantaAPI = new YuantaAPI();
        icpc = (IConnectionPointContainer)m_iYuantaAPI;
        Guid IID_QueryEvents = typeof(IYuantaAPIEvents).GUID;
        icpc.FindConnectionPoint(ref IID_QueryEvents, out icp);
        icp.Advise(this, out dwCookie);
        //////////////////////////////////////
    }

    #region IYuantaAPIEvents 멤버

    void IYuantaAPIEvents.ReceiveSystemMessage(int nID, string strMsg)
    {
        // System Message 수신 Event
    }

    void IYuantaAPIEvents.Login(int nResult, string strMsg)
    {
        // YOA_Login 응답 Event
    }

    void IYuantaAPIEvents.ReceiveError(int nReqID, int nErrCode, string strErrMsg)
    {
        // Error 수신 Event
    }

    void IYuantaAPIEvents.ReceiveData(int nReqID, string strDSOID)
    {
        // 조회 TR 수신 Event
    }

    void IYuantaAPIEvents.ReceiveRealData(int nReqID, string strAutoID)
    {
        // 실시간 TR 수신 Event
    }

    #endregion
}

```

4) YuantaCOMLib.YuantaAPI 인스턴스를 통해 유안타 오픈 API 메소드를 사용합니다.